



SABATO 4 OTTOBRE 2014

MUSEO  
NAZIONALE  
SCIENZA  
E TECNOLOGIA  
LEONARDO  
DA VINCI

crei centro di ricerca  
per l'educazione  
informale



WORKSHOP **W**

PRESENTAZIONE **P**

9.30

### ACCOGLIENZA E REGISTRAZIONE

10.00 - 11.30

#### **W** TINKERING ZONE

Vuoi provare un nuovo modo di sperimentare la scienza e la tecnologia? Ti presentiamo le attività di questa nuova area dove scienza, ingegneria, arte e design si incontrano. Attraverso la costruzione di oggetti funzionanti, dispositivi, piccoli marchingegni proviamo a fare emergere in tutti la disposizione ad avere nuove idee.

#### **W** INGEGNERIA PER TUTTI E MATEMATICA ALL'UNCINETTO

Vieni a conoscere le nostre attività che propongono l'ingegneria e la matematica in modo sperimentale come strumenti utili per interpretare fenomeni e situazioni della vita quotidiana.

#### **W** I PICCOLI AL MUSEO

Bolle di sapone, ombre, forme geometriche e piccoli robots per sperimentare la matematica. Ruote e ingranaggi per esplorare la tecnologia. Grandi navi, Locomotive, aereoplani per raccontare la storia. Un workshop per scoprire il Museo come risorsa educativa per la scuola dell'infanzia.

11.30 - 13.00

#### **P** SPAZIO. UNA NUOVA ESPOSIZIONE AL MUSEO

Un incontro con il curatore della nuova esposizione dedicata allo Spazio. Viaggia insieme a noi: tra oggetti storici, documenti, multimedia e video che raccontano la storia dello studio dell'universo e lo sbarco sulla Luna fino alle più recenti missioni nello Spazio tra ricerca e nuove tecnologie.

#### **W** ALIMENTAZIONE TRA SCIENZA E TECNOLOGIA

Un viaggio dentro il cibo tra storia e futuro. Il curatore racconta la nuova esposizione e ci porta dentro il sistema alimentare per scoprire come scienza e tecnologia contribuiscono alla sua evoluzione. Esperimenti e giochi di discussione in laboratorio per parlare di gusto, biodiversità e agricoltura, biotecnologie e cibo.

#### **P** SCIENZABILE. NUOVI STRUMENTI PER L'INCLUSIONE

Il Museo come luogo dove tutti possono fare esperienze piacevoli e soddisfacenti. Un'occasione per discutere di questo tema e presentare il progetto Scienzabile che fornisce strumenti per soddisfare i bisogni dei bambini dai 6 ai 10 anni, con disabilità intellettiva, in visita al museo permettendo loro di partecipare alle attività in modo inclusivo insieme a tutti.

#### **W** MATERIALI SMART

Sperimenta come si comportano alcuni materiali in situazioni particolari, per esempio quando vengono urtati, scaldati o investiti da un suono. E che cosa succede quando passiamo dalle dimensioni quotidiane a scale sempre più piccole, arrivando al mondo dei nanometri.

14.00

### ACCOGLIENZA E REGISTRAZIONE

14.30 - 16.00

#### **P** IL MUSEO PER LA SCUOLA PRIMARIA

Materiali o luce? Chimica e energia? Oppure alimentazione, genetica o leonardo? Tra attività nei laboratori interattivi e visite alle esposizioni scopriamo insieme come il museo può essere utile al tuo lavoro con la classe.

#### **W** TINKERING ZONE

Vuoi provare un nuovo modo di sperimentare la scienza e la tecnologia? Ti presentiamo le attività di questa nuova area dove scienza, ingegneria, arte e design si incontrano. Attraverso la costruzione di oggetti funzionanti, dispositivi, piccoli marchingegni proviamo a fare emergere in tutti la disposizione ad avere nuove idee.

#### **W** LEONARDO DA VINCI AL MUSEO

Un percorso tra arte e scienza per insegnanti curiosi. Leonardo da Vinci al Museo, da conoscere osservando i modelli delle sue macchine in esposizione o attraverso le attività sperimentali in laboratorio per approfondire: l'ingegneria, l'architettura e la pittura.