

## Liceo Scientifico Statale "Leonardo"

liceo artistico - liceo linguistico liceo scientifico delle scienze applicate



Via F. Batestrieri, 6 - 25124 Breseia

## Gara a Squadre di Matematica per studenti degli Istituti Secondari di Primo Grado

Il Liceo Scientifico Leonardo, con il patrocinio del Comune di Brescia, nell'ambito delle proprie iniziative per le Gare di Matematica, organizzerà la settima edizione della gara a squadre di matematica per Istituti Secondari di Primo Grado, in collaborazione con l'Università Cattolica di Brescia

Giovedì 11 dicembre 2014 con inizio alle ore 10:30 (accoglienza e registrazione squadre dalle ore 10:00) presso la palestra del Liceo Scientifico Leonardo di Brescia.

Finalità della manifestazione è quella di attirare interesse sulla matematica, vista come lavoro di squadra in un ambito ludico-sportivo. La gara è riconosciuta nell'ambito della Coppa Kangourou. La scuola prima classificata acquisirà il diritto a partecipare alla finale nazionale a squadre prevista nel Maggio 2015 a Mirabilandia, dove si affronteranno le migliori 30 scuole medie italiane.

Ogni istituto/plesso sarà rappresentato da una o più squadre, come meglio specificato in seguito, composte di 7 studenti regolarmente iscritti presso la scuola stessa, di cui almeno 2 iscritti al primo anno e non più di 3 iscritti al terzo anno (in questo senso la squadra "più vecchia" possibile è composta da n. 2 ragazzi di l, n. 2 di II, n. 3 di III). La scelta degli studenti è di esclusiva competenza dell'insegnante di riferimento dell'istituto (volendo può anche essere un allenatore esterno). La gara dura 90 minuti.

La gara è aperta al pubblico ed è ammesso il tifo! La classifica sarà visibile al pubblico ed aggiornata in tempo reale.

Ciascun componente di una squadra ammessa deve calzare scarpe a suola morbida oppure essere a piedi calzati. In caso di pioggia si raccomanda di disporre di un cambio calzature.

I ragazzi dovranno risolvere in modo collaborativo una ventina di problemi (proposti in ordine di difficoltà crescente). Il punteggio dei problemi varia in modo dinamico durante la gara in funzione sia del tempo passato tra l'inizio gara e la prima risposta esatta (più tempo passa più il problema sale di punteggio) sia delle risposte errate fino alla prima risposta esatta (più errori vengono fatti dalle squadre in campo più il problema sale di punteggio). Ci saranno inoltre punti bonus per le squadre che per prime risolveranno i singoli problemi e penalità per le risposte errate (ogni squadra può tentare di risolvere lo stesso problema più volte). Infine ogni squadra sceglierà ad inizio gara il proprio problema jolly e su questo problema avrà diritto a veder raddoppiati tutti i punteggi ... ma anche le penalità!

Alla pagina <a href="http://www.liceoleonardobs.gov.it">http://www.liceoleonardobs.gov.it</a> sono reperibili le informazioni relative al regolamento e all'iscrizione. Termine per l'iscrizione: 29 Novembre 2014.

Sarà garantita la partecipazione di una squadra per ogni istituto iscritto e saranno ammesse poi le eventuali altre richieste secondo l'ordine di prenotazione e fino ad esaurimento disponibilità degli spazi adibiti alla gara.

(redatto a cura del Comitato organizzatore della gara) Brescia, 09 ottobre 2014



Il Dirigente Scolastico prof.ssa Donatel<del>la Pr</del>eti